Searching by learning: Exploring artificial general intelligence on small board games by deep reinforcement learning

Wang, H.

Author: Wang, H.

Title: Searching by learning: Exploring artificial general intelligence on small board games by deep reinforcement learning

Issue Date: 2021-09-07

Searching by Learning: Exploring Artificial General Intelligence on Small Board Games by Deep Reinforcement Learning

Proefschrift

ter verkrijging van
de graad van doctor aan de Universiteit Leiden,
op gezag van rector magnificus prof.dr.ir. H. Bijl,
volgens besluit van het college voor promoties
te verdedigen op dinsdag 7 september 2021
klokke 16.15 uur

door

Hui Wang

geboren te Anhui, China

in 1992

Promotiecommissie

Promotors:	Dr. Michael Emmerich	
	Prof. Dr. Aske Plaat	
Co-promotor:	Dr. Mike Preuss	
Overige leden:	Prof. Dr. Thomas Bäck	
	Prof. Dr. Marcello Bonsangue	
	Prof. Dr. Joost Batenburg	
	Prof. Dr. Mark Winands	Maastricht University
	Dr. Mitra Baratchi	
	Dr. Thomas Moerland	
	Dr. Ingo Schwab	Karlsruhe University of Applied Science

ISBN: 978-94-6419-253-7

Het onderzoek beschreven in dit proefschrift is uitgevoerd aan het Leiden Institute of Advanced Computer Science (LIACS, Universiteit Leiden).

This Research is financially supported by the China Scholarship Council (CSC), CSC No. 201706990015.

Contents